

## INTRODUZIONE

E' responsabilità di ogni ciclista, di ogni membro di equipaggio e persona dello staff leggere attentamente le seguenti regole. Queste regole devono essere lette al massimo prima dell'incontro pre-gara. Prima le leggerete prima potrete chiedere chiarimenti e/o spiegazioni. Se avete qualsiasi domanda, per favore, contattate gli organizzatori prima della gara ([info@montello24h.it](mailto:info@montello24h.it)) o contattate il Direttore di gara all'inizio o durante la gara.

Saranno addebitate penalità sia ai ciclisti sia ai membri dell'equipaggio e alle persone dello staff per errori da loro commessi. **La non conoscenza delle seguenti regole non verrà accettata come scusante.**

Queste regole devono essere considerate come interferenza minima nella strategia di gara e nella buona riuscita della prestazione del ciclista, poiché sono volte a controllare in maniera effettiva lo svolgimento della competizione allo scopo di evitare situazioni pericolose che potrebbero altrimenti verificarsi. Anche se il regolamento di gara è volto ad assicurare la massima sicurezza e la regolarità della competizione, **la responsabilità ultima sia per la sicurezza sia per la regolarità è in ogni modo del ciclista e del suo equipaggio.**

Se non diversamente specificato, le seguenti regole sono da ritenersi valide anche per la 12h del Montello.

(000) PRELIMINARI

(001) POLIZIA

1. **La gara si snoda lungo strade pubbliche ed è quindi soggetta al codice della strada e alle leggi locali.** L'organizzazione della gara ha avvisato le forze dell'ordine locali dello svolgimento della stessa. In ogni caso, nulla durante la gara può sostituire l'autorità delle forze dell'ordine e il rispetto del codice della strada.

2. Può accadere che un agente di polizia o un appartenente a una pattuglia stradale non sia a conoscenza del passaggio della gara e provochi una qualche interferenza con l'avanzare dei ciclisti. Un ciclista potrebbe anche essere costretto a lasciare il percorso di gara. Nel caso in cui qualsiasi disputa di questo tipo dovesse sorgere con le autorità locali il Direttore di gara prenderà le decisioni del caso valutando se sia necessario o meno apportare qualche modifica al cronometraggio o alla distanza da percorrere. Se invece la disputa con le autorità locali fosse nata a causa di un ciclista o di un membro del suo equipaggio, nessuna modifica verrà apportata al cronometraggio o alla distanza da percorrere.

3. Ricordate che la gara si svolge su strade pubbliche: in ogni caso e in ogni momento conservate un comportamento rispettoso degli automobilisti e dei motociclisti al fine di non creare situazioni di pericolo durante lo svolgimento della competizione.

(002) CODICE DELLA STRADA

1. I ciclisti devono obbedire al codice della strada nella sua interezza, quindi sono compresi segnali di stop e semafori.

2. Il comportamento da tenere in caso di segnale di STOP è il seguente: a breve distanza dal segnale rallentare abbastanza da, teoricamente, girare il manubrio da una parte senza cadere. I raggi della ruota devono essere visibili singolarmente o, nelle ruote a disco, le grafiche devono essere leggibili. Tuttavia non è necessario che il ciclista tolga un piede dal pedale per metterlo a terra.

3. A un semaforo rosso non è concesso, per poterlo evitare, girare a destra per fare un'inversione ad U e girare nuovamente a destra.

(003) TEMPO DI GARA E CONTEGGIO UFFICIALE

1. L'orologio di gara verrà azionato alla partenza e non si fermerà per nessuna ragione fino alla 24<sup>a</sup> ora, eccetto in estreme condizioni o per eventi che gli organizzatori riterranno essere straordinari.

2. I giri compiuti da ogni ciclista saranno contati solo se completati. Ci saranno punti di controllo lungo il percorso. Alla fine della 24<sup>a</sup> ora, il ciclista/team che avrà completato il maggior numero di giri, sarà dichiarato vincitore. Se due o più ciclisti/team nella stessa categoria avranno completato lo stesso numero di giri, l'ordine di arrivo alla linea di arrivo determinerà il vincitore.

3. CONTINGENZE: una contingenza durante la "24H del Montello. Memorial Mauro Marcato" è da intendersi come una situazione non prevista o imprevedibile (es. qualsiasi evento atmosferico e di qualsiasi entità, il blocco accidentale della strada per la caduta di un albero, traffico, deviazioni stradali e altri simili situazioni). Gli organizzatori della gara non possono essere considerati responsabili nel caso si verificasse un evento contingente, quindi non ci saranno correzioni, deduzioni o compensazioni nel tempo totale di gara.

(004) NUMERO MINIMO DI GIRI NECESSARI PER ESSERE CONSIDERATI *OFFICIAL FINISHER* - CATEGORIA SOLO

Ogni ciclista dovrà compiere un numero minimo di 10 giri per essere considerato ufficialmente un *finisher* della **24h del Montello "Memorial Mauro Marcato"**.

Ogni ciclista dovrà compiere un numero minimo di 6 giri per essere considerato ufficialmente un *finisher* della **12h del Montello "Memorial Mauro Marcato"**.

(004/bis) NUMERO MINIMO DI GIRI NECESSARI PER ESSERE CONSIDERATI *OFFICIAL FINISHER* - CATEGORIA TEAM

	24h	12h
Team 2	18 giri	9 giri
Team 4	21 giri	11 giri
Team 8	24 giri	12 giri

(005) NUMERO MINIMO DI GIRI NECESSARI PER QUALIFICARSI ALLA RAAM (**VALIDO SOLO PER LA 24H**)

Attenzione: solo la 24h del Montello è prova di qualificazione alla RAAM.

Ogni ciclista dovrà compiere un numero minimo di giri, a seconda della sua categoria, per qualificarsi alla Race Across America:

	Under 50	50+	60+	70+	80+
Uomini	373mi (600,53km)	352mi (566,72km)	331mi (532,91km)	232mi (373,52km)	248mi (399,28km)
Donne	326mi (524,86km)	308mi (495,88km)	290 mi (466,9km)	254mi (408,94km)	217mi (349,37km)

(006) DURANTE LA NOTTE

Fate attenzione ai segni di forte stanchezza e/o deprivazione del sonno. **Correre durante la notte richiede molta attenzione: fermatevi al minimo sintomo di mancanza di sonno.**

(100) COMPORTAMENTO DA TENERE IN GARA

(101) REGOLE PER I CICLISTI

1. Ogni ciclista deve seguire il percorso di gara che sarà ampiamente indicato dagli organizzatori.
2. Durante la gara è obbligatorio correre sul lato destro della strada. E' categoricamente proibito correre al centro della strada o nella corsia opposta al senso di marcia.
3. I ciclisti devono usare un casco omologato durante l'intera durata della gara. Il casco dev'essere tenuto allacciato durante l'intera durata della gara.
4. I ciclisti devono indossare il loro numero di gara ben in evidenza durante tutta la durata della gara.
5. I ciclisti dovranno indossare un abbigliamento adeguato. Gli organizzatori si riservano il diritto di proibire qualsiasi tipo di abbigliamento che possa risultare offensivo o inappropriato.
6. Le biciclette devono essere equipaggiate con una luce anteriore bianca fissa (non lampeggiante), visibile almeno da 100 metri di distanza; una luce posteriore rossa fissa (non lampeggiante), visibile almeno da 150 metri di distanza. Gli organizzatori ispezioneranno le biciclette prima dell'inizio della gara per verificare che siano state attrezzate con luci che corrispondono a questi criteri.
7. Durante la notte, che è il periodo di tempo che va dalle ore 18.00 alle ore 6.00, è obbligatorio tenere le luci accese.
8. E' raccomandato che durante la notte il ciclista usi un gilet riflettente.
9. I ciclisti non possono farsi trascinare da alcun veicolo.
10. I ciclisti non possono correre in scia di un altro ciclista, ovvero devono correre a una distanza minima di 100 metri l'uno dall'altro.
11. I ciclisti non possono correre appaiati. Nel caso in cui due o più ciclisti procedano alla stessa andatura devono obbligatoriamente distanziarsi.
12. I ciclisti non possono correre in scia di un veicolo a motore, ovvero devono correre a una distanza minima di 100 metri da un veicolo a motore.

13. Correre intenzionalmente fianco a fianco di un veicolo dell'organizzazione più frequentemente o per periodi più lunghi del necessario, anche per domande o spiegazioni, è proibito.

14. Un ciclista non può interferire o ostacolare il procedere di un altro ciclista, pena la squalifica.

15. Qualsiasi atleta non può proseguire lungo il percorso senza la sua bicicletta. Un ciclista può proseguire anche a piedi fino all'area di rifornimento, ma solo se porta con sé la sua bicicletta.

16. Un ciclista con un guasto meccanico alla bicicletta può completare il giro che sta percorrendo se il Direttore di gara non ritiene che sia pericoloso per sé o per qualsiasi altra persona lungo il percorso di gara. In questo caso il ciclista dovrà scendere dalla bicicletta e continuare a piedi con la bicicletta finché la bicicletta non sarà riparata.

17. Sebbene non ci sia l'obbligo di fermarsi e di riposarsi durante la gara, il Direttore di gara può decidere di imporre a un ciclista una sosta di un'ora qualora ritenesse che per lui proseguire sarebbe pericoloso, perché presenta segni evidenti di affaticamento o di mancanza di sonno. **Qualora un ciclista cada dalla sua bicicletta o sia incapace di proseguire guidando lungo una traiettoria lineare, attraversi improvvisamente e involontariamente la strada o metta la sua vita e la sua integrità fisica o quella di altri in pericolo, verrà imposto uno stop obbligatorio, pena la squalifica.**

18. L'uso di auricolari per l'ascolto della musica è consentito solo nell'orecchio destro. L'auricolare sinistro dev'essere opportunamente isolato e fissato in maniera tale che non penda intralciando il ciclista.

19. E' severamente proibito attaccare verbalmente e/o fisicamente un altro ciclista o avere un comportamento non sportivo nei confronti degli altri competitori.

(102) REGOLE AGGIUNTIVE PER I TEAM

1. Ogni ciclista appartenente a un Team è soggetto alle regole previste per i ciclisti, di cui al paragrafo (101)
2. Un team è considerato composto da 2, 4 o 8 ciclisti.
3. Il cambio ciclista si effettuerà in Santa Maria della Vittoria.
4. Al Team che abbandonerà la gara senza aver prima avvisato il Direttore di gara verrà proibito di partecipare in futuro alla competizione.
5. I ciclisti dello stesso Team devono essere identificati dallo stesso numero di gara.
6. Per essere considerato un finalista della "12H/24H del Montello. Memorial Mauro Marcato" il Team ha bisogno di almeno un ciclista. Nel caso in cui uno più membri di un Team incorrano in un incidente o non siano in grado di continuare la gara, lei/lui non sarà sostituito. In questo caso gli organizzatori rivedranno e stabiliranno il numero minimo di giri necessario per essere considerati finalisti.
7. La categoria nella quale il Team è stato iscritto sarà la stessa nella quale il team verrà classificato, a prescindere dal numero di ciclisti che rimarranno sino alla fine della gara.
8. Ogni penalità assegnata a un ciclista si estenderà all'intero Team.

(103) REGOLE PER L'EQUIPAGGIO

1. Le persone dell'equipaggio sono quelle che attivamente aiutano i ciclisti in maniera costante durante la gara. Anche se non obbligatorio, **è vivamente consigliato di avere almeno una persona di equipaggio.**
2. E' obbligatorio che ogni persona dell'equipaggio sia a conoscenza del regolamento di gara. Le persone dell'equipaggio hanno l'obbligo di seguire il regolamento di gara tanto quanto il ciclista.

Qualsiasi omissione o errore verrà punito con una penalità assegnata al ciclista corrispondente all'equipaggio.

3. Gli organizzatori non possono essere responsabili per il comportamento delle persone dell'equipaggio, ma possono solo dare loro indicazioni su come comportarsi. In caso di comportamenti scorretti il Direttore di gara può dare degli avvertimenti o procedere all'allontanamento della/e persona/e dalla gara.

4. Sono proibiti mezzi di supporto di qualsiasi tipo lungo il percorso di gara.

5. E' compito dell'equipaggio di rifornirsi di tutto ciò che potrà servire durante la gara.

6. Nessuna persona appartenente a un equipaggio, allo staff o chiunque sia in qualche modo coinvolto nella gara può assumere alcolici, droghe o altre sostanze illecite durante lo svolgimento della competizione.

7. E' compito delle persone dell'equipaggio nutrirsi e riposare adeguatamente durante la gara. Qualora il Direttore di gara si rendesse conto che ciò non viene fatto potrà decidere di imporre il riposo o una sosta per tutelare il benessere delle persone dell'equipaggio.

(200) PENALITA' E SQUALIFICHE

(201) PENALITA'

In caso di violazione del codice della strada o del regolamento di gara saranno assegnate penalità di tempo lungo tutto il percorso. Queste penalità sono cumulabili. I ciclisti/team avranno a disposizione un massimo di 5 penalità dopo di che saranno squalificati allo scattare della sesta penalità. La violazione di uno qualsiasi dei punti del regolamento potrà comportare una penalità.

*Struttura delle penalità:*

Prima penalità = aggiunta di 15 minuti

Seconda penalità = aggiunta di 30 minuti

Terza penalità = aggiunta di 45 minuti

Quarta penalità = aggiunta di 60 minuti

Quinta penalità = aggiunta di 75 minuti

Sesta penalità = squalifica dalla competizione.

1. Prerogative del Direttore di gara: il Direttore ha facoltà di fermare, in qualsiasi momento, un ciclista o un membro del suo equipaggio e del suo staff per discutere problemi concernenti la sicurezza o il regolamento senza fermare l'orologio di gara. Anche se da questo non dovesse risultare alcuna penalità è discrezione del Direttore di usare fino ad un'ora di tempo per calmare certe situazioni o chiarire nuovamente ai concorrenti quali siano le regole della competizione.

2. Se le penalità di un ciclista sono assegnate dal Direttore in modo tale da non interferire sull'ordine d'arrivo della gara, il Direttore inviterà il ciclista a riprendere la competizione stessa. Le penalità del ciclista, in questo caso, verranno conteggiate al termine della gara.

3. Qualsiasi membro dell'equipaggio di un ciclista/team che sia trovato a violare il codice stradale o il regolamento di gara potrebbe venire penalizzato. In questo caso la penalità verrà assegnata al ciclista/team stesso.

4. Alcuni avvertimenti potrebbero essere dati, a sua discrezione, dal Direttore di gara in qualsiasi momento; ma non è necessario che venga dato un avvertimento subito prima che venga assegnata una penalità.

(202) SQUALIFICHE

Quanto segue viene considerato offesa gravissima ed è motivo di squalifica:

1. Non attenersi al regolamento di gara e non rispettare il codice della strada
2. L'uso di droghe/medicine illegali, di sostanze non permesse o l'assunzione di alcol di qualsiasi tipo sia da parte del ciclista/team che dei membri del suo equipaggio.
3. Il rifiuto da parte del ciclista di sottoporsi ai test anti-doping delle urine quando venisse richiesto dal Direttore di gara prima, durante o dopo la gara.
4. Il rifiuto da parte di un ciclista di fermarsi, qualora il Direttore di gara verificasse la sua capacità di procedere la competizione senza arrecare danno a sé o a terzi.
5. La situazione in cui un ciclista stia avanzando senza bicicletta o su di un mezzo motorizzato senza avere l'esplicita autorizzazione a farlo da parte del Direttore di gara, salvo casi di emergenze mediche.
6. Farsi trainare da mezzi a motore di qualsiasi tipo.
7. Agganciarsi ad un altro veicolo (sia a motore che non) per aiutarsi ed avanzare più velocemente.
8. Correre in scia di un ciclista o di un veicolo.
9. Correre appaiati a un altro ciclista.
10. Non tenere le luci accese durante il periodo che va dalle 17.00 alle 6.00.
11. Correre senza casco o con il casco non allacciato.

12. Rifiutare di prendere una pausa sonno, quindi di lasciare la bicicletta, nel caso in cui sia evidente che non si sta procedendo con la bicicletta in maniera sicura.

13. Comportamento che sia, da parte di un ciclista o di un membro del suo equipaggio, considerato non appropriato e che possa causare problemi di sicurezza, legali o di reputazione per la gara o per altri ciclisti ed i loro equipaggi.

14. Alterazione volontaria di segnali stradali.

15. Accumulo di più di 5 penalità di qualsiasi tipo comporterà la squalifica su richiesta di un funzionario dell'UMCA nel momento in cui si arrivasse alla sesta.

(203) SOSPENSIONE E BANDO

In seguito a violazioni che comportino la squalifica dalla gara (che possono essere cumulative nel corso degli anni), saranno applicate le seguenti regole:

**Prima offesa grave = Squalifica dall'edizione in corso**

**Doppia offesa grave = Sospensione dalla gara per un anno**

**Tripla offesa grave = Bando permanente dalla gara**

Il Direttore di gara si riserva il diritto di bandire permanentemente dalla competizione chiunque dimostri di non essere affidabile o di essere di grave pregiudizio per la gara per qualsivoglia motivo.

(300) CONTESTAZIONE DI UNA DECISIONE DI GARA O DI UNA PENALITA'

Se un ciclista crede che un ufficiale di gara ha preso una decisione che ha violato le regole di gara, ha avuto un comportamento biasimevole o scortese nei confronti del ciclista stesso, può sottoporre il caso al Direttore di gara.

La contestazione deve essere scritta e consegnata entro un'ora dopo il termine della gara. La contestazione può essere consegnata a un ufficiale di gara che la consegnerà al Direttore di gara.

24H del Montello. Memorial Mauro Marcato (17-18 aprile 2010)